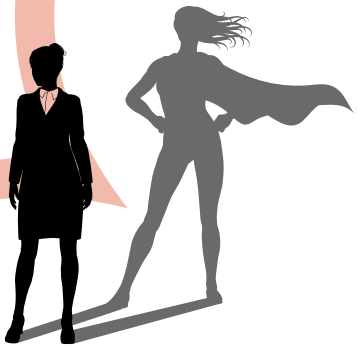
LES
OLYMPIADES
DOMITYS



OLYMPIADES 2025 - 2026

LES SUPER-HÉROS



BOOK DES DEFIS
ET
DES RENCONTRES INTER RESIDENCES

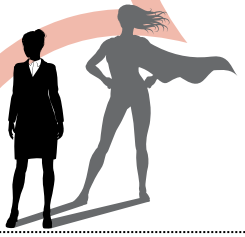


LES OLYMPIADES
DOMITYS



LES SUPER-HEROS

OLYMPIADES 2025 - 2026



INTRODUCTION

Les olympiades 2025-2026

Pour cette nouvelle édition olympique, vous serez amenés à alterner deux types de défis :

Les défis en résidence
Les défis en inter résidence

Des regroupements sont organisés suivant vos périmètres géographiques et pas forcément suivant vos régions DOMITYS.

À la fin des défis, une finale régionale vous permettra de vous départager et de récompenser les vainqueurs (book des rencontres à venir).

Pour chacun des défis, une fiche technique est associée et vous permet d'obtenir les conditions de participation.
Avant chaque inter-résidence, vous devrez organiser une visio avec vos résidences de regroupement afin de caler l'ensemble de la logistique. Il s'agira de se mettre d'accord sur qui apporte quoi, sur l'effectif public/juré, sur la mise en place du buffet…
Vos référents régionaux Animation Bien-être sont là pour vous accompagner dans cette organisation.

Si un regroupement n'est pas possible par manque de participants (1 seule rss), les référents vous proposeront des alternatives au cas par cas.

LES OLYMPIADES DOMITYS

Calendrier :

PÉRIODE DE RÉALISATION	EPREUVE	TYPE D'EPREUVE	LIEU DE L'EPREUVE	NOMBRE
Juin 2025	Quiz et dictée	Collectif et individuel	En résidence	Illimité
25 Septembre 2025	Parcours des Héros	Collectif	En inter résidence	Entre 4 et 8 sportifs
Novembre 2025	Danse en Duo	Collectif	En résidence	Illimité (au moins 1 binôme collaborateur/résident)
29 Janvier 2026	Arts créatifs	Collectif	En inter résidence	De 2 à 4 artistes + 2 jurés
Mars 2026	Concours photos "Nos héros"	Collectif	En résidence	Illimité
21 Mai 2026	Match impro	Collectif	En inter résidence	4 joueurs + 1 coach + 3 résidents (au moins) dans le public

Principes des défis :

Dans le cadre du socle commun, chacun des 6 défis est à organiser durant la période indiquée dans le tableau ci-dessus, dans toutes les résidences ouvertes.
Les Olympiades s'adressent à tous les résidents, permanents, en séjour temporaire ou en séjour découverte, qui souhaitent participer.
Les extérieurs sont conviés à certains défis. Les salariés des équipes d'exploitation peuvent participer à certaines épreuves, selon les règlements.

Règlement :

- Un règlement commun par épreuve, que l'animateur doit faire appliquer rigoureusement, est à disposition des résidents. Tous les animateurs DOMITYS organisent les épreuves de la même manière dans un souci d'équité. En cas de doute ou d'incompréhension, l'animateur peut contacter son référent et la Direction Animation et Bien-être.
- Avant chaque épreuve, le règlement correspondant est lu intégralement aux participants.
- L'animateur ou la personne en charge de l'épreuve peut se faire aider pour la correction et doit suivre et appliquer le barème indiqué dans les règlements.
- En cas de réclamation importante, et ne pouvant être résolue localement, le service Animation et Bien-être peut être saisi.
- Les résultats doivent être saisis par l'animateur au plus tard le dernier jour de la période pendant laquelle se déroule l'épreuve, faute de quoi les résultats ne seront pas pris en compte.
- Les feuilles de marques et grilles de réponses sont scannées et archivées par l'animateur, jusqu'à la fin des Olympiades.

Présentation aux résidents

Afin de motiver et de fédérer les équipes, vous trouverez le lien des dernières éditions ***lien ICI***.

Vous avez toute l'année pour vous entrainer à chacun des défis. Le matériel et les trames dont vous avez besoin se trouvent dans le canal dédié ainsi qu'en lien dans ce document.

Comme les éditions passées, un site internet dédié aux Olympiades est en ligne dès à présent. Pensez à bien inscrire vos participants et vos équipes avant chaque épreuve, si possible. Les scores doivent être saisis avant la fin du mois de chaque défi.

Accès au site internet https://olympiades.domitys.fr/
Vous recevrez par mail les identifiants de connexion ainsi que le mode opératoire.

Enjeux et classements :

- Pour les défis en résidence, les 3 premiers recevront un prix.
- Pour les défis en inter résidences, les 5 meilleures équipes se verront invitées à leur finale régionale (parcours sportifs à confirmer).

Remarque : Une résidence n'est pas obligée de participer à tous les défis. Mais au classement général, les résidences qui participent à toutes les épreuves ont naturellement plus de chances de gagner.
Plus vous aurez de participants aux épreuves, plus vous cumulerez de points.



OLYMPIADES 2025 - 2026

LES SUPER-HEROS





RSS JUIN 2025

Défi Olympiades " Dictée"

Règles de participations :

- L'épreuve se déroulera en résidence pendant le mois de juin 2025.
- Cette épreuve se joue en individuelle.
- Il s'adresse à tous les résidents, permanents, en séjour temporaire/découverte mais aussi aux extérieurs de tout âge.

Déroulement de l'épreuve :

Il y aura 2 dictées à faire le même jour.
Mise en ligne le 28 mai 2025 :

- Une dictée à faute
- Une dictée classique

La moyenne des points de deux dictées constituera votre note finale. Complétez la feuille de marque sur Excel, la note apparaitra automatiquement. C'est cette note que vous devez reporter dans le site internet.

Feuille d'examen : *lien ICI*
Feuille score TOTAUX : *lien ICI*

Chaque résident rapportera des points pour sa résidence.

Dictée à faute : vous aurez 15 min pour trouver le plus de fautes possibles et les corriger.

À la fin du temps imparti, les résidents s'échangent leur copie pour la correction collective. La correction sera diffusée sur écran et animée par l'animateur.
Chaque animateur récupérera les copies pour une relecture et une validation de la note, puis les scannera en archives.

Dictée classique : votre animateur vous dicte le texte, vous avez 3 min pour vous relire. Pensez à sauter une ligne pour une correction facilité.

À la fin du temps imparti, les résidents s'échangent leur copie pour la correction collective.
La correction sera diffusée sur écran et animée par l'animateur.
Chaque animateur récupérera les copies pour une relecture et une validation de la note (qu'il reporte dans le tableau "score totaux"), puis les scannera en archives.

Enjeux et classements :

L'animateur entrera tous les noms des participants sur le site des Olympiades avant le 5 juillet, puis il rentrera les moyennes obtenues dans le tableau des "scores totaux" de chaque résident.

Critères d'évaluation – note finale sur 20 points (moyenne)
Feuille de score totaux : *lien ICI*

Dictée à fautes

- 1 faute trouvée — 0.5 point /faute
- 1 faute correctement corrigée — 0.5 point /faute
- 1 faute inventée — -1 point

Dictée classique

- 1 faute — -1 point
- 15 fautes et + — 2 points

Attention, un résident ne pourra pas avoir moins de 2/20.

LES OLYMPIADES
DOMITYS



RSS JUIN 2025

Défi Olympiades “ Quiz Wivy”

Règles de participations :

- L’épreuve se déroulera en résidence pendant le mois de juin 2025.
- Cette épreuve se joue en collectif.
- Elle s’adresse à tous les résidents, permanents, en séjour temporaire/découverte, mais aussi aux extérieurs de tout âge.

Déroulement de l’épreuve :

Wivy mettra le quiz en ligne début juin. Chaque animateur prévoit une séance collective afin de participer.

Le quiz sera constitué de trois défis pour une durée totale d’1 h 30.

Attention, le quiz doit être réalisé en une seule fois, vous n'avez qu’une chance par question.

Une fois le quiz terminé, vous ne pourrez plus le refaire.

Wivy calculera automatiquement les points, puis chaque référent régional animation les reportera sur le site des olympiades.

LES OLYMPIADES
DOMITYS



OLYMPIADES 2025 - 2026

LES SUPER-HÉROS





Inter RSS
25 SEPTEMBRE 2025

Défi Olympiades “Parcours des Héros”

Règles de participation :

- Le défi parcours des héros se déroulera lors de la rencontre inter-résidences le **jeudi 25 septembre.**
- Chaque inter-résidences regroupera 4 sites voisins (indépendamment des régions).
- Chaque équipe peut être composée de 4 à 8 résidents permanents ou en séjour temporaire.
- Vous trouverez les références du matériel nécessaire et obligatoire lors des épreuves ***: lien ICI***

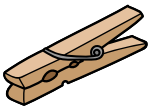
Déroulement de l’épreuve :

- Le parcours est composé de 6 défis, chaque épreuve récoltera des points.
- Chacune à leurs tours, les équipes réalisent le parcours en entier (tirage au sort de l’ordre de passage).
- Pour chaque épreuve, les participants devront respecter l’effectif maximum de l’épreuve en question.
- Les animateurs devront comptabiliser les points.
- Chaque résidence participante apportera le matériel nécessaire à la rencontre **(pensez à organiser une visio collective avant la rencontre).**

DEFIS

Pour chaque épreuve, complétez **la feuille de marque à imprimer : *lien ICI*** puis reporter les totaux dans le tableau Excel **"Scores totaux" : *lien ICI***.

1 : La pince à linge maudite : 2 joueurs



- 2 participants par équipe
- 1 minute pour accrocher un maximum de pinces

Ensuite,

- 30 secondes pour décrocher les 60 pinces à linge sur le dos (vêtements) de son coéquipier. Les positionner si elles n'y sont pas toutes.

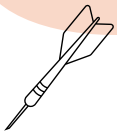
Attention, le tee- shirt doit être ample et les pinces positionnées le long de la colonne vertébrale (pas le droit d'accrocher sur les bords du tissu).

2 : Le souffle magique : 1 joueur



- Mettre en place 10 gobelets remplis d'eau (suivant référence liste matériel)
- En 1 souffle, parcourir la plus grande distance sans faire tomber la balle

3 : La super fléchette : 3 joueurs



Rappel : les fléchettes utilisées pour l'épreuve seront celles référencées dans la liste du matériel.

- Marquer le plus de points en visant la **cible papier : *lien ICI*** (à imprimer en A3) (sur carton)
- Proposer à chaque joueur 2 tirs d'entrainement
- Chaque joueur aura 3 fléchettes
- Positionner le centre de la cible à 1,70 m du sol
- Placer la zone de lancement à 2,50 m
- Reporter le total de points des 3 lancés de chaque joueur dans la feuille de marque

4 : Chamboule tout : 1 joueur



- Renverser le plus de boîtes possible en 3 tirs (suivant référence) avec une **balle de tennis.**
- Installer 10 boites de conserve (taille 500 g petits pois) sur une table à déjeuner en se servant du modèle, à 5 mètres de la zone de lancement

5 : Tangram : tous les joueurs

Attention, cette épreuve doit se dérouler à l'abri des regards des autres équipes (préférence à l'atelier). Les corrections ne doivent pas se diffuser.

- Réaliser jusqu'à 5 tangrams en 15 minutes **(gabarits *: lien ICI* à imprimer en A3 et à plastifier).**
- Organisez-vous seul ou en équipe pour être le plus rapide possible. Attention, le placement doit être précis.
- Les tangrams réalisés doivent rester complets jusqu'à la fin du temps imparti.
- La validation des points sera justifiée par le strict respect du positionnement des pièces suivant le modèle de correction exposé aux joueurs par l'animateur en fin de manche.

6 : Les 4 fantastiques : 4 joueurs

- **Les 4 joueurs** se placent l'un derrière l'autre.
- Faire passer la balle le plus vite possible (épreuve chronométrée) entre chaque résident en **enchainant** ces 3 tours :

1er tour : Sur un côté
2e tour : Au-dessus de la tête
3e tour : Entre les jambes



- Si la balle tombe, ils doivent recommencer du début.
- Cette épreuve se fait avec une balle de foot standard (68 à 71 cm).

Enjeux et classements :

Après l'épreuve, l'animateur entre le nom de l'équipe et le score sur le site des Olympiades **avant le 15 octobre 2025.**
Les feuilles de marque sont scannées et archivées jusqu'à la fin des Olympiades et peuvent être consultées par le service animation en cas de réclamation.

Défi Olympiades "Danse en duo"

Objectifs :

Créer des binômes en résidence collaborateurs / résidents ou entre résidents autour de la danse.
Participation d'au moins 1 collaborateur pour pouvoir concourir.
Favoriser l'ambiance dans les espaces communs toute l'année.
Maintenir une activité physique sans objectifs de performance en s'amusant et en apprenant.

Déroulement :

Création des binômes :

- Établir une liste de collaborateurs volontaires (peu importe le niveau de danse). **Effectif illimité.**
- D'autres binômes résidents/résidents et résidents/extérieurs pourront être créés ensuite **si au moins 1 binôme collaborateur /résident est composé** (mixité des couples hommes/femmes ; femmes/femmes ; hommes/hommes au choix).
- Proposer la liste aux résidents intéressés pour composer les binômes.

- Chaque binôme choisit sa musique (brut ou arrangé) et son style de danse.
- La danse doit tenir entre 1,30 min et 3 minutes.
- Créer sur le site des Olympiades, autant d'équipes que de duos de danse. Par exemple, si la résidence de Serris à 3 duos de danse, elle devra enregistrer 3 équipes sur le site internet. **Attention date buttoir le 21 septembre.**
- Démonstration et jury en résidence au mois de novembre, suivant grille de points (50 % de la note). Scannez cette grille de points à votre référent immédiatement.
- Envoi des danses en version numérique (MP4) aux résidences de son roulement (suivant liste remise en octobre) (50 % de la note) en précisant **NOM RSS / NOM ÉQUIPE.**
- Une fois les notes extérieures attribuées, chaque résidence scanne sa grille de points à son référent animation qui saisira la note finale dans le site Olympiades.

Composition du jury en rss :

1 membre du binôme de direction
5 résidents volontaires
1 à 2 collaborateurs

Composition du jury rss de roulement :

1 collaborateur
Résidents volontaires (illimités)

Critères de notations : Grille de points : *lien ici*

Respect du thème "Super-Héros"
Créativité des tenues (fait maison, customisées, achat, recyclage...)
Respect du temps imparti entre 1 min 30 et 3 minutes
Originalité de la mise en scène
Intention et explication des choix (musique et binôme)
Coup de cœur
Plusieurs styles présentés dans une même danse (à partir de 2)

Plus il y aura de duos, plus votre résidence marquera de points !
En avant les Super-Héros

Liste non exhaustive de styles de danses :

Danse de salon
Danse sur chaise
Danse en ligne
Danse acrobatique
Danse orientale
Danse de l'été
Etc...

Danse latine
Break dance
Hip-hop
Danse moderne
Danse classique

LES OLYMPIADES
DOMITYS



OLYMPIADES 2025 - 2026

LES SUPER-HÉROS





Inter RSS
29 JANVIER 2026

Défi Olympiades
" Arts Créatifs"

Règles de participations :

- Le défi création artistique est un concours de création collective,
- L'épreuve se déroulera lors de la rencontre inter-résidence le **jeudi 29 janvier 2026.**

- **Une équipe sera constituée de 2 à 4 résidents ET 2 jurés.**
- **La réalisation sera faite sur place en direct.**

- Chaque résidence aura 2h pour créer **une œuvre** sur le thème des super-héros avec du matériel imposé et en quantité définie (rouleau de papier toilette, conserve, cailloux…).
- Chaque équipe se présente avec son propre matériel suivant la liste imposée et en quantité égale. Une vérification sera faite au début de l'épreuve par les jurés adverses. **Inventaire : *lien ICI***

Référence du matériel : *lien ICI*

- **Un élément surprise sera proposé le jour J et devra être intégré à l'œuvre pour augmenter le score final.**

- Chaque équipe sera libre de créer son œuvre dans le format de son choix (papier, carton, structure, 3D...) sur une base commune (calendrier annuel des pompiers, environ 60 cm sur 40 cm).
- Chaque équipe devra donner un nom à son œuvre et sera libre d'expliquer pourquoi, comment et quelles techniques elle a choisi d'utiliser.

- Il s'adresse à tous les résidents, permanents, en séjour temporaire/découverte.

Barème de notation :

- Les 2 jurés présents votent pour les 3 œuvres adverses suivant **le barème fourni.**
- **Attention, on ne note pas sa propre résidence.**

Enjeux et classements :

- Les animateurs sur place qui auront saisi en amont leurs équipes dans le site des Olympiades, **saisissent les scores immédiatement avant de partir.** Toutes les notes devront être saisies le 30 janvier 2026.
- Les 5 gagnants régionaux de cette épreuve s'affronteront lors de la finale régionale, sur une nouvelle épreuve créative, mais avec le même matériel. (voir book rencontre finale régionale).

Critères d'évaluation – note sur 20 points

Feuille de note *lien ICI*

Respect du thème	2 points
Élément surprise à intégrer dans l'œuvre	2 points
Est-ce que la structure s'articule ?	3 points
Utilisation des différents matériaux Utiliser au moins 2 matériaux de chaque catégorie	2 points
Tous les matériaux sont utilisés au moins une fois	3 points
Coup de cœur et esthétique	4 points
Explication et intention (expliquer pourquoi ils ont choisi de faire cette œuvre, est-ce que tout le monde a travaillé ensemble, quels messages vous voulez faire passer)...	4 points

LES OLYMPIADES
DOMITYS



OLYMPIADES 2025 - 2026

LES SUPER-HÉROS





RSS MARS 2026

Défi Olympiades
Concours photos "Nos Héros"

Règles de participation :

- Le défi « Nos Héros » est à organiser entre **le 01 mars 2025 et le 28 février 2026.**
- Il s'agit d'un défi collectif, sans limites de participants.
- Ce défi s'adresse à tous les résidents, permanents, en séjour temporaire ou en séjour découverte ainsi qu'aux extérieurs qui souhaitent participer.
- Ce défi est ouvert aux membres du personnel DOMITYS de la résidence.
- Une équipe doit être créée dans le site des Olympiades sous cette forme.

NOM ville/ RSS / NOM ÉQUIPE ex : Lyon/Pont des Lumières/Les tanguy

- Les tirages photos devront être réalisés au plus tard le **28 février 2026** pour une première exposition en résidence en mars.





Déroulement du défi :

- Une liste de Héros vous est imposée :
    - pompiers
    - infirmiers
    - médecins
    - policiers
    - kinés
    - ambulanciers
    - artistes (préciser l'engagement et le message héroïque)
    - sportifs (préciser l'engagement et le message héroïque)

- Vous devrez prendre au minimum **deux catégories de Héros** en photos, en situation, soit en résidence, soit sur leur site, en **mettant en scène au moins une ou un résident sur chaque photo.**
- Une seule photo devra être proposée par Héros.
- Une photo sera identifiée comme votre photo FUN.

Note d'intention : ***lien ICI***

- La photo ne devra intégrer ni filtre, ni montage, ni illustration.
- Elles pourront être en noir et blanc ou en couleur selon vos choix.
- Elles pourront être en format portrait ou paysage.
- Le nom de l'équipe et de la ville doivent apparaitre dans le titre (nom du fichier inséré au début du diaporama).

Pour 50 % de la note : Grille de points : *lien ICI*

- Envoyer vos photos accompagnées de la note d'intention (tapée à l'ordinateur) à votre référent animation **avant le 28 février 2026.**
- Pour chaque Héros pris en photo suivant la liste officielle, vous obtiendrez **1 point.**
- **Vous devrez respecter la proportion 1 photo en résidence pour 1 photo en extérieur.** Ex : si vous proposez 4 photos de 4 héros différents, il faudra 2 photos en extérieur et 2 photos en rss.
- Pour chaque Héros supplémentaire (hors liste), des points bonus pourront être attribués si l'explication de la fonction est justifiée (maximum 2 héros supplémentaires).

- **Pour 50 % de la note : Grille de points : *lien ICI***
- Votre photo FUN identifiée dans la note d'intention et envoyée à votre référent, concourra à la finale régionale.
- Notation et qualification suivant le barème.
- Classement et récompense des 3 gagnants au concours final.

- **Autorisation image**

Attention, pour chaque Héros pris en photo, vous devrez vous assurer de lui faire signer son droit à l'image : *lien ICI*



OLYMPIADES 2025 - 2026

LES SUPER-HÉROS





Inter RSS
21 MAI
2026

Défi Olympiades Match impro

Novices, lisez jusqu'au bout, vous pouvez le faire!

Objectifs :

Créer et/ou renforcer les liens entre les résidents et les équipes.

- Contribuer à développer la confiance en soi et l'estime de soi.
- Créer un espace bienveillant pour permettre l'expression de chacun et la complicité.
- Animer des temps de convivialité et de partage.
- Créer des passerelles avec le territoire et l'activité culturelle (selon offre locale).

Règlement :

Épreuve qui se déroulera le 21 mai 2026 en inter résidences (regroupement de 2 à 4 rss).
3 résidents de chaque résidence participante seront intégrés obligatoirement au public votant.

Quatre équipes composées chacune de 5 personnes (4 joueurs et un coach) s'affrontent dans une zone délimitée et dans une tenue vestimentaire représentant leur équipe. Le match est présenté par un arbitre qui se chargera de faire respecter les règles et de comptabiliser les scores (rôle de l'animateur DOMITYS à déterminer avant rencontre).
Le match se déroule **en deux périodes de 45 minutes chacune**, l'équipe ayant accumulé le plus de points à la fin du match est déclarée gagnante.

Les thèmes ! *lien ICI*

L'arbitre annoncera les thèmes des improvisations aux joueurs et au public (qui auront été travaillés en amont) et indique la forme que l'improvisation prendra en faisant varier plusieurs éléments :

- **la nature :** mixte ou comparée. Une improvisation mixte permet aux quatre équipes de jouer ensemble, alors qu'une improvisation comparée voit les quatre équipes se succéder sur le même thème.
- **le titre :** il s'agit d'un mot, d'une expression, voire d'une courte phrase (ou toute autre création…) définis par l'arbitre.
- **le nombre de joueurs :** il peut être libre ou bien imposé.
- **la catégorie :** elle peut être libre ou encore imposée
- **la durée :** elle peut varier de 1 à 10 minutes.

Ces éléments seront envoyés par la Direction Animation et Bien Etre le matin de la rencontre, par mail, sur la feuille de marque. L'arbitre devra faire respecter le déroulement de chaque session.

Respect des règles / Arbitrage

Pour les joueurs :

Bienveillance, pas de jugements, pas de violence ou de gestes mettant en difficulté l'adversaire ou le partenaire (exemple passage au sol impossible pour certains).

« L'arbitre est le maître absolu du jeu. » En tout temps, il peut imposer une pénalité à un joueur ou à une équipe pour toute infraction nuisant au déroulement de la partie. Au cours d'une improvisation, l'arbitre signale une faute au moyen d'un instrument sonore, traditionnellement le « gazou », mais un sifflet, des cymbales, tambourin peuvent faire l'affaire.
La pénalité est annoncée avant de procéder au vote.
L'accumulation de trois points de pénalité donne automatiquement un point à l'équipe adverse.
Seul le capitaine de chaque équipe a le droit de demander des explications à l'arbitre.
Enfin, tout joueur ayant récolté deux pénalités pendant la même partie est expulsée du jeu. Son équipe finit donc le match sans lui…



Vote et points :

Le public a le pouvoir !
À la fin de chaque improvisation, **le public vote avec un carton de couleur associée à chaque équipe pour la meilleure prestation.** ***lien ICI***
Un point est accordé à celle qui remporte l'improvisation.
En cas d'égalité, l'arbitre peut décider de ne délivrer aucun point ou un point pour chaque équipe.
Chaque équipe proposera au moins 3 résidents dans le public pour le vote.

A la fin de la partie, le public pourra voter pour son joueur préféré en cochant son favori sur la **feuille "étoile"** ***lien ICI***. Ces feuilles seront disposées en début de rencontre sur les chaises. **Mise en place :** ***lien ICI.***

Vous pourrez noter les points au fur et à **mesure sur la feuille de marque** ***lien ICI*** et sur un tableau ou sur un **PowerPoint projeté sur l'écran :** ***lien ICI***. Un logiciel de comptage pourra vous être présenté si vous le souhaitez pour l'organisation de votre rencontre inter-résidences.

Exemple de déroulement d'une partie type :



L'arbitre lit à haute voix :

1. Nature de l'improvisation *(ex : impro mixte : les 2 équipes jouent en même temps)*
2. Titre *(ex : sauvetage en mer)*
3. Nombre de joueurs *(ex : 3)*
4. Catégorie **(libre ou imposée, voir liste** ***lien ICI)***. *(Ex: muet)*
5. Durée *(ex : 4 min)*

Caucus :

Les joueurs ont 30 secondes pour se concerter. L'arbitre signale le début de l'improvisation par un coup de sifflet.
Dans le cas d'une improvisation comparée (une équipe à la fois), une pièce est lancée pour décider quelle équipe débutera.

L'improvisation terminée, chaque spectateur est appelé à voter pour l'équipe qu'il a préférée en levant son carton de vote de couleur.



Mise en place en résidence :

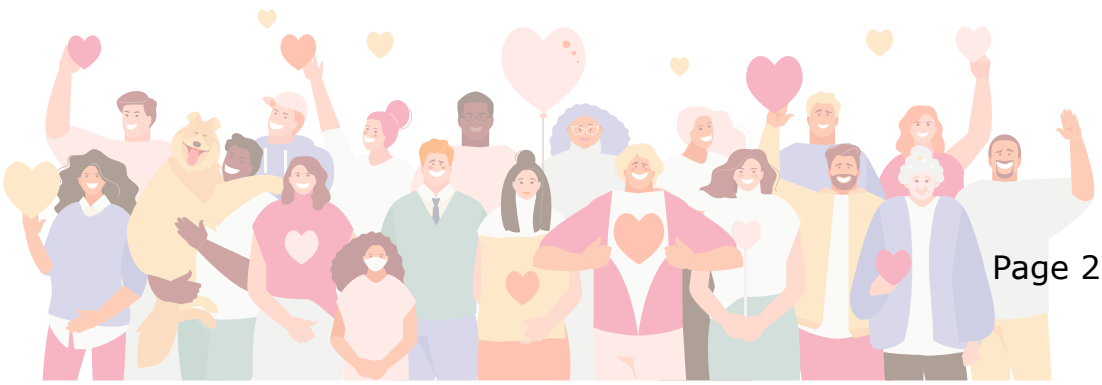
- Projection d'une vidéo de démonstration en guise de présentation.

Si vous avez la possibilité de les emmener regarder un match sur votre territoire, c'est encore mieux ! **vidéo 1h40 : *lien ICI***

- Entrainez-vous à partir de la liste de titres et de catégories pour vous mettre en condition de match. Certains titres seront proposés lors des rencontres inter-résidences.
- Anticiper en visio les rencontres pour chaque regroupement et déterminer qui sera l'arbitre parmi les accueillants (collaborateurs et résidents).
- Pour les résidences qui recevront la rencontre : se reporter à la fiche technique de **mise en place : *lien ICI***

Enjeux et classements :

- Les animateurs sur place, qui auront saisi en amont leurs équipes dans le site des Olympiades, **saisissent les scores immédiatement avant de partir.** Toutes les notes devront être saisies le 1 juin 2026.
- Les 5 gagnants régionaux de cette épreuve s'affronteront lors de la finale régionale.



LES
OLYMPIADES
DOMITYS



OLYMPIADES 2025 - 2026

LES SUPER-HÉROS



Merci